**Project verslag**

**Week 1:**

* Brainstormen
* C# Basics geleerd
* Flipper gemaakt bij Digital Arts in 3ds Max

**Week 2:**

* Moodboard gemaakt
* User Interface in unity gemaakt

**Week 3**

* User Interface knoppen e.d. gemaakt in unity
* Moodboard aangepast

**Week 4:**

* Bumper gemaakt in Digital Arts

**Week 5:**

* Physics in unity geleerd

**Week 6:**

* GitHub ingesteld

**Week 7:**

* Flipperkast assets/modellen gemaakt in 3ds Max
* GitHub aangepast / betere mappen structuur gemaakt

**Week 8:**

-

**Week 9:**

* Flippers gemaakt, via hinge joint.
* UI’s, functies en muziek toegevoegd.